AVANT - PROPOS

LISP a été et demeure le langage le plus utilisé pour la construction de programmes en Intelligence Artificielle. Cette constance s'explique au moins pour 3 raisons :

1/ homogénéité relative entre représentations externes et représentations internes.

2/ possibilité de spécifier le formalisme d'un problème sans sortir du langage.

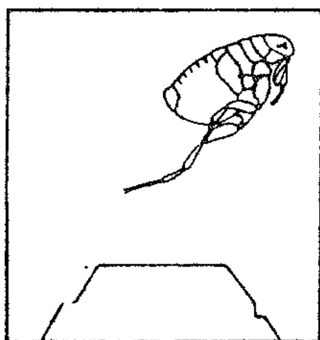
3/ mise au point très rapide de programmes complexes, grâce à la puissance d'auto-référence du langage, permettant d'y inclure des traces pertinentes et révélatrices.

le 2d point est aujourd'hui spécialement souligné par l'apparition d'extensions de LISP aussi raisonnables que CONNIVER ou QA4-INTERLISP.

Il a été soutenu que LISP n'est maniable que par des programmeurs experts. Je suis totalement opposé à cette position. Je crois au contraire que LISP est tout à fait indiqué pour les débutants, précisément par sa syntaxe extrêmement simple, par l'attention que le programmeur doit donner à l'ÉVALUATION de ses objets, et surtout par le peu de réduction que le langage impose à la nature des problèmes que le débutant souhaite programmer, laissant ainsi dans une certaine mesure l'imagination intacte.

Ce manuel couvre environ un semestre d'études. Il est également indiqué pour l'étude individuelle, les solutions de tous les exercices étant données. Il devra être complété par les références données en bibliographie.

L'objet a bénéficié des critiques positives de nombreuses personnes, à VINCENNES et ailleurs ; je remercie particulièrement P.L. NEUMAN, J.E. SCHOETTL, J. CHAILLOUX, J.C. HALGAND, J. POINDRON, H. CHIARUCCI, H. WERTZ, F. NYST, G. ENGLERT, D. GOOSSENS.



FEVRIER 1974

VINCENNES.